

№	Дата	Мероприятие. Цель	Ссылка	
1.	02.06.2025	Цель: Развитие цифровых творческих способностей у детей, знакомство с основами IT-сферы, а также формирование практических навыков в области мультимедиа, графики и 3D-моделирования. Кроме того, одной из главных целей является развитие у детей навыков командной работы, критического мышления и soft skills. Краткий отчёт: Сегодня состоялось торжественное открытие нашего IT-лагеря. Мы начали день с активной зарядки — бодрое тело, ясный ум. Дети познакомились с правилами безопасности, а также с распорядком лагеря и планами на ближайшие дни. А затем началась самая интересная часть. Сегодня дети попробовали создать свой первый дизайн в приложении Canva — это были моменты, наполненные вдохновением и творчеством.	https://www.instagram.com/reel/DKZV1aoMAIJ/?utm_source=ig_web_button_share_sheet	
2.	03.06.2025	Цель: Повысить интерес детей к цифровым технологиям, развить их творческое мышление и научить реализовывать собственные идеи с помощью современных инструментов. В течение сегодняшнего дня дети познакомились с областью 3D-планирования и создали свои первые проекты в приложении PLANNER 5D. Кроме того, через командную работу, свободное самовыражение, музыкальную и подвижную активность были созданы условия для их эмоционального развития и установления межличностного общения. Краткий отчёт: Сегодня прошёл второй день лагеря, и он снова выдался очень весёлым и насыщенным! День начался с традиционной утренней зарядки — дети размялись и зарядились энергией. Затем мы работали в приложении PLANNER 5D и учились создавать свои первые цифровые проекты. Дети проектировали интерьер комнаты и воплощали свои фантазии. После занятия мы провели минутку отдыха. Включили караоке и дружно пели песни — это был настоящий праздник! Кроме того, мы играли в различные подвижные игры. Дети легко находили общий язык друг с другом и весело проводили время. В целом, сегодняшний день прошёл	https://www.instagram.com/reel/DKbnO7Os_08/?utm_source=ig_web_button_share_sheet	

		интересно, содержательно и ярко. Впереди ещё больше впечатляющих моментов!		
3	04.06.2025	Цель: Повышение патриотических чувств у учащихся, углубление знаний о государственных символах и национальных ценностях. Кроме того, через прогулку на природе — поддержка эмоционального развития детей, их физической активности и навыков командной работы. Сегодняшний день был направлен на пробуждение познавательного интереса и укрепление дружеских отношений между участниками. Сегодня – третий день лагеря! Мы начали день с особого проявления любви к Родине — с исполнения Государственного гимна Республики Казахстан. После гимна провели традиционную утреннюю зарядку, чтобы взбодриться. Сегодня в нашей стране отмечается День государственных символов, поэтому мы организовали для детей познавательную викторину. Ребята с интересом отвечали на вопросы о Родине, государственных символах и национальных ценностях, продемонстрировав хорошие знания. Это показало высокий уровень патриотизма и любви к своей стране. После занятий мы всем отрядом отправились на прогулку в Ботанический сад. Под открытым небом устроили небольшой пикник, играли в подвижные игры, резвились у фонтанов — на лицах детей сияли радость и счастье. Сегодняшний день стал особенным — наполненным активностью, свежим воздухом и весёлыми моментами. Радостные мгновения и время, проведённое вместе, — это наша самая большая победа	https://www.instagram.com/reel/DKeo7K0NPQG/?utm_source=ig_web_button_share_sheet 	
4	05.06.2025	Цель: Развитие творческих способностей детей, пропаганда активного образа жизни, формирование дружбы и командного духа для их всестороннего развития.	https://www.instagram.com/reel/DKhGY2jNwRU/?utm_source=ig_web_button_share_sheet	

		Наш день начался, как обычно, с хорошего настроения и утренней зарядки. Дети активно двигались, взбодрились и зарядились положительной энергией. После зарядки с улыбками вернулись в класс. Во время занятия ученики с помощью программы 5D Planner попробовали спроектировать дом своей мечты. В этот момент особенно ярко проявились их воображение и творческие способности. Каждый с интересом создавал свой проект и делился с другими. Под конец дня для веселья и отдыха мы провели увлекательную игру с мячом. В процессе игры царили смех, дружба и командный дух. Вот так завершился ещё один замечательный день. Впереди нас ждут ещё более яркие моменты!	
5	09.06.2025	Цель: Приобщить детей к миру цифрового творчества, развить их мышление, воображение и технологическую грамотность. Научить школьников реализовывать свои идеи, работать в команде и осваивать проектное мышление через создание мультфильмов и 3D-моделирование. Дети учатся не только работать с техникой, но и развивают креативное мышление, терпение и умение сотрудничать. Наш 5-й день в лагере! Сегодня мы, как обычно, начали день с утренней зарядки – дети зарядились энергией и бодрым настроением. После этого отправились в учебный класс, где нас ждал увлекательный урок. Темой дня стала программа Scratch. Сначала мы познакомили ребят с основными возможностями и интерфейсом программы. Затем вместе попробовали создать простую игру. Дети с удовольствием предлагали свои идеи, выбирали персонажей, анимировали действия и создали свои первые интерактивные проекты. Работа была творческой и очень интересной – всем очень понравилось! Завтра мы перейдём к более сложной задаче – созданию мультфильма в Scratch. Каждый ребёнок сможет воплотить свою идею и погрузиться в настоящий мир цифрового творчества. Впереди нас ждёт ещё больше вдохновения и увлекательных открытий	

Биржанова А.З., заместитель директора по ВР ШГ №97
